

Spielkreis St. Martini-Gemeinde Lesum

Im Gemeindehaus in der Hindenburgstraße gibt es den Spielkreis der St. Martini Gemeinde Bremen-Lesum.

An zwei oder drei Vormittagen ab 9 Uhr treffen sich die Kinder ab 21 Monaten bis zum Kindergartenbeginn in unserem schönen Spielkreisraum mit Hochebene. Zwei geschulten Mitarbeiterinnen kümmern sich liebevoll um die Kinder, wenn der Abschied von den Eltern gemeistert ist.

Wir beginnen jeden Tag mit einem Morgenkreis und frühstücken dann gemeinsam. Das Spielen steht im Mittelpunkt, denn Spielen und Zeit dafür ist elementar wichtig für unsere Kleinen. Wir singen, basteln und lesen aber auch zusammen.

Außerdem feiern wir im Advent und Ostern gemeinsam mit den Familien, laden zum Laternenenumzug und Sommerfest ein und mehrmals im Jahr sind auch Familiengottesdienste, wo alle herzlich willkommen sind.

Bei schönem Wetter nutzen wir unseren Spielplatz unter großen Bäumen und freuen uns an dem neuen Kinderschiff, an Schaukeln und Sandkiste. Der Vormittag endet um halb zwölf immer mit einem Schlusskreis. Für ältere Kinder und bei freier Kapazität kann es auch einen dritten Betreuungstag geben, das besprechen wir vor Ort.

Die Kosten betragen bei zwei Tagen monatlich 80 Euro und 110 Euro für 3 Tage. Wer finanzielle Unterstützung dafür braucht, kann uns ansprechen.

Informationen (in den Schulferien) über das Gemeindebüro:

0421/674140

Informationen (in der Schulzeit) 9-11:30 Uhr:

0421/6741425

Ein Angebot von:

Bremische Evangelische Kirche

Adresse:

Hindenburgstr. 30
28717 Bremen

Ansprechperson:

Gesine Lange (Spielkreisleitung)

Telefon:

siehe Beschreibung

Internetadresse:

www.kirche-bremen.de

Nächste Termine:

- 12.01.2026, 09:00 – 11:30
- 13.01.2026, 09:00 – 11:30

- 14.01.2026, 09:00 – 11:30
- 15.01.2026, 09:00 – 11:30
- 19.01.2026, 09:00 – 11:30

Anmeldungsinfo:

Informationen (in den Schulferien) über das Gemeindebüro: 0421/674140, Informationen (in der Schulzeit) 9-11:30 Uhr: 0421/6741425

Kosten:

bei zwei Tagen monatlich 80 Euro und 110 Euro für 3 Tage